

# ПОЛОЖЕННЯ ПРО ПРОВЕДЕННЯ ХАКАТОНУ

## «PhotoHack Odessa»

### 1. Терміни та визначення

1.1. Хакатон PhotoHack Odessa (далі - Хакатон) - це хакатон для розробників, дизайнерів та авторів креативних ідей, по створенню рішення для креативної обробки фотографій.

1.2. Організатор Хакатону - LINEROCK INVESTMENTS LTD (Адрес: Tortola, BVI Розрахунковий рахунок: LV03RIBR00006580N0000 Банк: REGIONAL INVESTMENT BANK JSC SWIFT: RIBRLV22).

1.3. Офіційний сайт Хакатону - інформаційний ресурс, розміщений в мережі Інтернет за адресою <http://hackodessa.photolab.me> і призначений для публікації актуальної інформації, що має пряме відношення до Хакатону, і направлення заявки на участь.

1.4. Учасник-фізична особа, яка досягла вісімнадцяти років, має громадянство і є резидентом України, що діє від свого імені, і зареєструвалася відповідно до правил розділу 6 Положення для участі в Хакатоні. Для участі в Хакатоні кожен Учасник повинен входити в склад Команди. Журі Змагання оцінює Результат Команди. В умовах модерації Організатором учасників пріоритет надається студентам технічних ВНЗ і студентам зі спеціалізацією в дизайні.

1.5. Команда - це група Учасників, які об'єдналися для виконання завдання змагання, як в процесі реєстрації, так і в місці проведення Хакатону, або один Учасник, який виконує завдання самостійно. Кожен Учасник може входити до складу лише однієї Команди. Кількість Учасників в одній Команді обмежена - не більше 5-и Учасників в одній Команді.

1.6. Заявка - інформація, надана Учасником Хакатону при заповненні і відправленні електронної реєстраційної форми на Сайті Реєстрації (знаходиться за адресою <https://photolab.typeform.com/to/KvuzC1>). Неповні, що не відповідають вимогам цього Положення, Заявки Організатором не розглядаються і не визнаються.

1.7 Завдання змагання - завдання необхідне для виконання Командами в термін, зазначений в п. 4.4 Положення, для участі в Хакатоні, і отримання можливості виграти Приз. Завдання змагання полягає у створенні Результату.

1.8. Робочий прототип продукту (Прототип) - чорнова, пробна версія програми, з метою демонстрації пропонуванних для застосування концепцій, архітектурних і / або технологічних рішень.

1.9. Результат - модуль (програма) для креативної обробки фото, що включає в себе дизайн і вихідний код, створений Командою в результаті виконання завдання змагання і представлений Організатору в термін, зазначений в п. 4.13 Положення.

1.10. Переможці Хакатону - Команди, чий Результат виконання завдання змагання визнані кращими за оцінкою Жюрі, на підставі критеріїв, зазначених у розділах 7 і 8 Положення.

1.11. Жюрі Змагання- для оцінки Результатів Команд в рамках номінації Хакатону створюється Жюрі Змагання, яке складається з 3-15 членів з числа осіб, які подані та / або рекомендованих Організатором Хакатону, представників некомерційних організацій, визнаних експертів у галузі розробки додатків, дизайну, юзабіліті і т. д. Один з членів Жюрі Змагання призначається Головою з правом вирішального голосу під час голосування в рамках процедури оцінки Результатів Хакатону в номінації.

## **2. Цілі Хакатону**

Для цілей планування і виявлення найбільш перспективних напрямків діяльності в рамках проведення Хакатону здійснюється дослідження кон'юнктури ринку розробників, а саме пропозицій і ідей, пов'язаних з виведенням на ринок нових продуктів і послуг в сфері інформаційних технологій. Основними цілями проведення Хакатону є:

- розвиток перспективних ідей і ініціатив, пов'язаних з виведенням на ринок нових продуктів і послуг в сфері інформаційних технологій;
- популяризація в середовищі талановитої молоді (студентів і молодих фахівців технічних ВНЗ і зі спеціалізацією в дизайні) інформаційних технологій;

- надання можливості проявити себе, реалізувати свої знання і навички, сприяти підвищенню рівня використання передових розробок і рішень в сфері інформаційних технологій, зростання експертизи в області CV, AI, серверної і мобільного розробки;
- формування спільноти активних, небайдужих людей і професіоналів в області мобільних і веб-розробок;
- створення умов для просування мобільного додатка Photo Lab в масову аудиторію.

За результатами проведеного Хакатону і підсумками досліджень Організатор має намір брати участь в здійсненні подальшої розробки та практичному використанні проєктів, розроблених в рамках Хакатону.

### **3. Організатор Хакатону**

Організація і проведення Хакатона здійснюється : - LINEROCK INVESTMENTS LTD (Адрес: Tortola, BVI. Розрахунковий рахунок: LV03RIBR00006580N0000 Банк: REGIONAL INVESTMENT BANK JSC SWIFT: RIBRLV22)

Зазначена юридична особа за текстом Положення іменується «Організатор» і має право здійснювати будь-який приведений в цьому Положенні функціонал, якщо умовами цього Положення не передбачено інше.

Вся інформація про Організатора Хакатону, про правила і терміни проведення Хакатону, про терміни реєстрації для участі в Хакатоні, про кількість Призів, терміни, місце і порядок їх отримання, розміщена на сайті, розташованому у всесвітній мережі Інтернет за адресою: <http://hackodessa.photolab.me> (далі - «Сайт»).

### **4. Терміни проведення Хакатону і строки вручення Призів**

4.1. Загальний термін проведення Хакатону: з 02 вересня 2019 року по 29 вересня 2019 року включно.

4.2. Оголошення про Хакатоні - не пізніше 02 вересня 2019. Реєстрація Учасників на сайті буде проходити з 10:00:00 02 вересня 2019 року до 15:00:00 27 вересня 2019 року. (Тут і далі – по Київському часу)

4.3 Командам пропонується розробити робочий прототип Результату (далі - «Прототип»). За рішенням Жюрі буде обрано 3 Команди Переможців Хакатону.

4.4. Реєстрація учасників та Команд на місці проведення Хакатону здійснюється з 9:00:00 до 10:30:00 28 вересня 2019 року. Кількість Учасників Хакатону обмежена: сумарна кількість не може перевищувати 100 осіб. Також Організатор має право здійснювати премодерацію як Учасників, так і Команд, без обґрунтування критеріїв відбору. Організатор Хакатону вправі в будь-який час оголосити про дострокове завершення реєстрації Учасників Хакатону шляхом публікації інформації про це на Сайті.

4.5. Хакатон пройде в період з 10:30:00 28 вересня 2019 року до 22:00:00 29 вересня 2019 року за адресою місця проведення Хакатону: Україна, місто Одеса, вулиця Канатна,22.

4.6. Презентація Командами Прототипів пройде в період з 18:00:00 до 21:00:00 29 вересня 2019 року в Місці проведення Хакатону.

4.7. Оцінка Змагальним Журі Прототипів на підставі проведених Командами презентацій, підведення підсумків Хакатону і церемонія нагородження Переможців Хакатону, відповідно до порядку розділу 11 Положення пройде в період з 21:00:00 до 22:00:00 29 вересня 2019 року в Місці проведення Хакатону.

## **5. Інформування про умови Хакатону**

З інформацією про умови і порядок проведення Хакатону, протягом терміну проведення Хакатону, зазначеного в п. 4.1 цього Положення, можна ознайомитися на Сайті. Організатор залишає за собою право змінювати правила Хакатону на власний розсуд і вносити зміни до цього Положення з публікацією цих змін на Сайті. Такого роду зміни вступають в силу з моменту їх публікації на Сайті.

## **6. Порядок реєстрації та участі в Хакатоні**

6.1. Реєстрація осіб, які бажають брати участь в Хакатоні як Учасників, здійснюється в термін, зазначений в п. 4.2 Положення, в мережі Інтернет шляхом заповнення розміщеної на Сайті (знаходиться за адресою <https://photolab.typeform.com/to/KvuzC1> електронної форми реєстрації (далі також - «Заявка»). Подаючи Заявку, Учасник висловлює свою згоду з умовами цього Положення.

6.2. При заповненні електронної форми реєстрації Учаснику необхідно вказати наступну інформацію: адреса електронної пошти (e-mail); ім'я; прізвище; місце навчання або роботи; чи буде Учаснику 18 років на момент участі в Хакатоні; досвід в розробці; відвідувалися чи раніше хакатони від Photo Lab; чи є у Учасника команда; роль в Команді (вибір із запропонованих: Front-end, Graphic Designer, Back-End, Project Manager, Machine Learning, Full-stack, UI & UX Designer, Illustrator, інше); портфоліо; розмір футболки; рівень освіти; номер мобільного телефону.

6.3. Заповнивши електронну форму реєстрації та зареєструвавшись, Учасник дає свою згоду на обробку Організатором персональних даних, зазначених у формі реєстрації, а також інших персональних даних (фотографії, автобіографії), які направляються Учасником Організатору в

рамках Хакатону, в тому числі на здійснення Організатором дій, передбачених Законом України від 30 січня 2018 року № 2297-VI, «Про захист персональних даних», будь-якими способами. Дана згода діє протягом 3 (трьох) років з моменту реєстрації Учасника та / або з моменту направлення відповідних даних Організатору, в залежності від способу надання Учасником персональних даних.

Перелік персональних даних, на обробку яких дається згода Учасником:

- Паспортні дані;
- Ідентифікаційний номер платника податків;
- Банківські реквізити;
- Контактний телефон;
- Будь-які інші персональні дані, які можуть бути надані Учасником Організатору і використовуватися в процесі організації і проведення Хакатону.

Перелік дій з персональними даними Учасника, на вчинення яких Учасник дає свою згоду Організатору і загальний опис використовуваних Організатором способів обробки:

- Отримання персональних даних у суб'єкта персональних даних;
- Зберігання персональних даних (в електронному вигляді та на паперовому носії);
- Уточнення (оновлення, зміна) персональних даних;
- Використання персональних даних Учасників Організатором Хакатону як в процесі організації і проведення Хакатону, так і в подальшому для цілей надання інформації;
- Обробка і передача персональних даних суб'єкта в порядку, передбаченому законодавством України.

6.4. Учасник вважається зареєстрованим для участі в Хакатоні, якщо він заповнив обов'язкові поля електронної форми реєстрації, погодився з умовами цього Положення, натиснув кнопку «Відправити» і отримав запрошення до участі в Хакатоні у вигляді листа активації на вказаний Учасником адресу електронної пошти.

6.5. Участь в Хакатоні є безкоштовною. Умовою для участі в Хакатоні не є придбання певного товару.

6.6. Учасники гарантують, що всі права на розроблені ними в рамках Хакатону об'єкти інтелектуальної власності належать виключно Учасникам Команди у відповідних частинах, і їх використання та поширення не порушує законодавства України про інтелектуальну власність і / або права третіх осіб.

6.7. Організатор має право на редагування і публікацію будь-яким способом описів (в т. ч. текстових, графічних і т.д.). Результатів в інформаційних і рекламних цілях без повідомлення Учасників і без отримання їх згоди.

6.8. Учасники Хакатону самостійно несуть і оплачують всі витрати в зв'язку з участю в Хакатоні. Учасники самостійно забезпечують наявність в період проведення Хакатону необхідних їм для виконання Змагальної завдання засобів програмування і несуть персональну відповідальність за збереження особистих речей.

6.9. Учасники Хакатону зобов'язуються керуватися наступними правилами поведінки в Місці проведення Хакатону і дотримуватися наступних обмежень:

- Забезпечити збереження приміщення і обладнання, що використовуються при проведенні Хакатону. У разі нанесення матеріального збитку відшкодувати суму збитку Організатору в залежності від того, кому заподіяно шкоду відповідно до Акту про нанесення збитку, складеним Учасником і уповноваженим представником Організатора;

- Утримуватися від будь-яких дій, пов'язаних з використанням відкритого вогню, феєрверків, вибухів, піротехнічних ефектів та інших аналогічних пристроїв, а також пов'язаних з ризиком для життя і здоров'я;

- Утримуватися від проносу і вживання в Місці проведення Хакатону будь-якої алкогольної продукції незалежно від обсягу і міцності, наркотичних, психотропних чи подібних речовин.

- Утримуватися від куріння в Місці проведення Хакатону за винятком спеціально обладнаних місць.

- Підтримувати загальний порядок і партнерську атмосферу в Місці проведення Хакатона.

## **7. Завдання та критерії відбору Команд переможців**

Завдання.

Потрібно створити програму для креативної фотообробки. На вхід програма приймає фото користувача, а на виході дає зображення, створене на основі завантаженого. При необхідності на вхід у користувача можна запросити кілька зображень, а також будь-які додаткові дані. Також можна надати інтерфейс для налаштування параметрів результату.

Сама програма (безпосередньо обробка / генерація зображення) повинна працювати на сервері, щоб її можна було надалі використовувати через API. Сервера будуть надані AWS.

Фронтенд частина може являти собою що завгодно: мобільний додаток, веб сервіс або консольну утиліту.

Згенероване зображення повинно бути креативним, "хайповим", викликати "wow" ефект. Головна мета в тому, щоб користувач захотів поділитися отриманим зображенням.

Допускається використання API сторонніх сервісів, готових (відкритих або ліцензованих) архітектур, алгоритмів, бібліотек і т.д. Важливо при цьому, щоб ваше рішення було чимось новим і унікальним, а головне - вірусним.

Результат.

Прототип програми для креативної фотообробки. Дана програма повинна працювати на сервері.

Критерії оцінки Результатів Команд

- Вірусний потенціал рішення;
- "wow-ефект" згенерованого зображення;
- Працездатність Прототипу;
- Відсутність бар'єрів для використання (технічних, адміністративних, правових та інших).

Команди проводять демонстрацію Результату шляхом проведення презентації протягом не більше 2 хвилин, після чого відповідають на питання Журі Змагання

## **8. Підведення підсумків Хакатону**

Підведення підсумків Хакатону і церемонія нагородження Переможців Хакатону відбудуться 29 вересня 2019 року. Публікація підсумків Хакатону здійснюється шляхом розміщення інформації про Переможців на Сайті Хакатону.

## 9. Призовий фонд

9.1. 9.1. Призовий фонд розподіляється Організатором.

Кількість переможців	Опис Призу
1 місце  1 (одна) Команда	- 3750 євро в т.ч. ПДФО (18%) і військовий збір (1,5%) .  Приз виплачується Організатором в порядку, визначеному цим Положенням
2 місце  1 (одна) Команда	- 2450 євро в т.ч. ПДФО (18%) і військовий збір (1,5%) .  Приз виплачується Організатором в порядку, визначеному цим Положенням
3 місце  1 (одна) Команда	- 1300 євро в т.ч. ПДФО (18%) і військовий збір (1,5%) .  Приз виплачується Організатором в порядку, визначеному цим Положенням

Розмір розподілу призових за перше, друге і третє місце не змінюється незалежно від того, скільки місць розподілено за підсумками Хакатона.

9.2. Інформація про призах розміщується на Сайті Хакатону.

9.3. Організатор залишає за собою право розподілити додаткові преміальні кошти в розмірі 1800 євро між учасниками Хакатону, що не зайняли призових місць, на свій розсуд.



9.4 Переможці отримують Призи відповідно до рішення Журі Змагання за підсумками оцінки Результатів в рамках номінації. Призи обміну або поверненню не підлягають.

9.5. При виплаті грошових призів LINEROCK INVESTMENTS LTD Організатор, в зв'язку з неможливістю утримати і перерахувати до бюджету України податок на доходи фізичних осіб і військовий збір, зобов'язаний сповістити Переможців про необхідність обчислення і перерахування суми ПДФО і військовго збору самостійно.

9.6. У будь-якому випадку перерахування грошового призу проводиться не пізніше 30 січня 2020 року включно за умови надання Переможцями документів, зазначених в п. 10.2 Положення.

## **10. Порядок отримання Призів**

10.1. Вручення грошових призів, передбачених цим Положенням, здійснюється Організатором шляхом банківського переказу грошових коштів на банківські рахунки Учасників Команди, визнаної Переможцем відповідно до умов відповідної номінації. Переказ грошових коштів (Призу) здійснюється в євро.

10.2. Учасники Команди, визнаної Переможцем, зобов'язані протягом 30 (тридцяти) календарних днів після розміщення інформації про Переможців на Сайті Хакатону зв'язатися з Організатором LINEROCK INVESTMENTS LTD і надати всі необхідні для цього дані, включаючи наступні (для кожного з Учасників):

- Копію паспорта або іншого документа, що посвідчує особу (всі сторінки);
- Індивідуальний податковий номер;
- Банківські реквізити рахунку, на який повинен бути перерахований грошовий Приз у відповідній частині;
- Протокол узгодження розподілу Призу між Учасниками Команди, визнаної Переможцем, засвідчений підписом кожного з Учасників Команди.

10.3. Перерахування грошового призу проводиться не пізніше 30 січня 2020 року включно. Якщо протягом 30 (тридцяти) календарних днів після розміщення інформації про Переможців на Сайті Хакатону відповідний Учасник Команди не зв'яжеться з Організатором LINEROCK INVESTMENTS LTD і / або не надасть всі необхідні дані, перераховані в п. 10.2 Положення, для вручення йому Призу, то буде вважатися, що такий Учасник Команди відмовився від отримання Призу у відповідній частині. При відмові Учасника Команди від Призу у відповідній частині, Приз у відповідній частині підлягає поверненню Організатору. У разі зазначення Учасником Команди невірних даних при заповненні електронної форми реєстрації на Сайті, Організатор має право відмовити такому Учаснику Команди в допуску до участі в Хакатоні, і / або у видачі Призу у відповідній частині, якщо Команда буде визнана Переможцем. Організатор сповіщає Учасників Команд, визнаних Переможцями Хакатону, про присудження Призу, в т.ч. використовуючи контактні дані, зазначені в електронній формі реєстрації на Сайті, і не несе відповідальності за неможливість оповіщення Учасника Команди внаслідок вказаної ним недостовірної / неповної контактної інформації.

10.4. Організатор не несе відповідальності за розподіл Призу між Учасниками Команди, визнаної Переможцем. Учасники Команди самостійно і з власної волі розподіляють Приз, і відображають це в Протоколі узгодження розподілу Призу між Учасниками Команди.

10.5. У разі недостатньої кількості Учасників Хакатону, не всі Призи будуть присуджені.

## 11. Обов'язкові умови участі в Хакатоні

11.1. Факт участі в Хакатоні означає, що Учасники Хакатону погоджуються з тим, що їхні імена, прізвища та інші матеріали про них можуть бути використані Організатором, його уповноваженими представниками та / або його рекламними агентствами в рекламних цілях і з метою інформування, без оформлення додаткової угоди з учасниками Хакатону і сплати будь-якої винагороди. Беручи участь в Хакатоні, Учасник тим самим дає свою згоду на обробку його персональних даних Організатором відповідно до умов цього п. 11.1 та п. 6.3 Положення.

11.2. Беручи участь в Хакатоні, Учасник тим самим підтверджує, що він ознайомлений з умовами цього Положення, що стосуються його персональних даних, в тому числі з тим, що він може відкликати свою згоду на обробку персональних даних. У разі відкликання згоди на обробку персональних даних Учасник не допускається до подальшої участі в Хакатоні.

Права Учасника як суб'єкта персональних даних.

Учасник має право:

- на отримання відомостей про Організатора як оператора його персональних даних;
- вимагати від Організатора як оператора його персональних даних уточнення своїх персональних даних, їх блокування або знищення в разі, якщо персональні дані є неповними, застарілими, недостовірними, незаконно отриманими або не є необхідними для заявленої мети обробки;
- вживати передбачених законом заходів щодо захисту своїх прав.

11.3. Рішення Організатора з усіх питань, пов'язаних з проведенням Хакатону, в тому числі з визначенням Переможців, є остаточними і поширюються на всіх Учасників Хакатону.

11.4. Учасники мають право на отримання інформації про Хакатоні і отримання Призів, в разі визнання їх Команд Переможцями, відповідно до умов Хакатону, викладеними в цьому Положенні.

11.5. У разі зміни терміну проведення Хакатону, зміни призового фонду, або інших змін в Хакатоні, Організатор розміщує відповідні відомості, публікуючи оновлене Положення на Сайті. Зміни умов і правил проведення Хакатону вступають в силу з моменту опублікування нової редакції Положення на Сайті.

11.6. Приймаючи умови цього Положення, Учасник Хакатону додатково підтверджує і гарантує, що створений ним Результат не буде а) містити елементи порнографії або інші матеріали сексуального характеру; (В) містити елементи та інформацію, що пропагують насильство і / або збуджуючі соціальну, расову, національну чи релігійну ненависть і ворожнечу, або містять заклики до повалення конституційного ладу і розпалювання національної ворожнечі; (С) містити зображення або будь-яку іншу інформацію або результати інтелектуальної діяльності, що належать третім особам; (D) порушувати авторські права і містити об'єкти інтелектуальної власності, що належать третім особам; (Е) містити шкідливі програми, віруси, шпигунські програми та інші аналогічні електронні програми, які можуть завдати шкоди інформаційній системі або порушити норми закону, що захищає конфіденційність інформації.

11.7. У разі, якщо в процесі участі в Хакатоні буде створено Результат, який є об'єктом права інтелектуальної власності, як це визначено в статті 420 ЦК України, виняткові права в повному

обсязі на такий результат інтелектуальної діяльності(включаючи програмний код, дизайн, документацію та інших матеріали, що відносяться до нього), можуть бути придбані зацікавленою особою у відповідного Учасника або Команди в порядку відчуження на підставі окремого договору. Проте, Організатор цим інформує, що подальша розробка і практичне використання проєктів, розроблених в рамках Хакатону, є пріоритетним завданням.

11.8. Беручи участь в Хакатоні, Учасник погоджується з тим, що Організатор Хакатону отримує право використовувати на свій розсуд, без отримання дозволу з боку Команд і Учасників і без виплати їм винагороди, будь-які ідеї, концепції, принципи, методи, процеси, системи, способи, вирішення технічних, організаційних чи інших завдань.

## **12. Звільнення від відповідальності**

В обсязі, дозволеному чинним законодавством України, Учасники та Переможці Хакатону звільняють Організатора, партнерів по рекламі і інші компанії, які надають рекламну підтримку, їх основні, афілійовані і дочірні компанії і підрозділи, директорів, посадових осіб, співробітників і агентів (далі - «Звільнені від відповідальності особи») від відповідальності за всіма можливими і фактичним позовами, зобов'язаннями, мировими угодами, претензіями, вимогами, збитками, штрафами і витратами (включаючи судові витрати), незалежно від того, чи почалися судові розгляди, (Далі - «Суперечки»), в зв'язку з участю в Хакатоні, подачею Заявки (в цілому або будь-якої її частини), будь-якою діяльністю, пов'язаною з Хакатонами, врученням, прийняттям, використанням або неправомірним використанням будь-якого Призу. З травмами, смертю будь-яких осіб, збитком для власності, порушенням публічності або конфіденційності інформації, наклепом або брехливими вигадками (навмисними і ненавмисними), в разі порушення договірних зобов'язань, цивільно-правових норм (включаючи недбалість), гарантій або інших прав, в зв'язку з будь-якою дією, бездіяльністю, невиконанням або порушенням угод, договорів, зобов'язань, гарантій або домовленостей, що містяться в тексті цього Положення. Крім того, в обсязі, дозволеному чинним законодавством України, Учасники та Переможці погоджуються звільнити зазначених вище осіб від відповідальності за всіма можливими або фактичним Суперечками, що виникають в будь-який час, в прямий або непрямої зв'язку з будь-якою претензією, поданої фізичними або юридичними особами (не обов'язково погодилися з цим Положенням) у зв'язку з проведенням Хакатону, участю в Хакатоні, подачею Заявки (в цілому або будь-якої її частини) на участь в Хакатоні, будь-якою діяльністю, пов'язаної з хакатонами, врученням, прийняттям, використанням або неправомірним використанням будь-якого Призу.

## **13. Обмеження відповідальності**

Ні в якому разі Звільнені від відповідальності особи не будуть нести відповідальність за непрямыми, випадковими, наступними або штрафними збитками, що виникають у зв'язку з даним Хакатоном, участю в Хакатоні, будь-якою діяльністю або її окремими елементами, включаючи подачу Заявки на участь, доступ до Сайту Хакатону, реєстрацію та (або) доставку, прийняття та (або) використання Призу.

## **14. Заключні положення**

14.1. Хакатон організований і проводиться на території України відповідно до умов цього Положення і законодавства України.

14.2. У всьому, що не врегульоване Положенням, Організатор та Учасники керуються чинним законодавством України.

14.3. Всі суперечки і розбіжності, які виникають у зв'язку з організацією та проведенням Хакатону, підлягають вирішенню шляхом переговорів. Спірні питання, не врегульовані шляхом переговорів, підлягають вирішенню в суді за місцем знаходження Організатора.

14.4. Положення складено українською мовою.